



## Variations sur AMIRAUTE

Série dirigée par Benoit MARCONNET depuis 1983

Après les affrontements en mer Baltique en été 1941 (scénario «Weststurm», JDS n°60-61), nous voici maintenant un an plus tard. L'offensive allemande vers Stalingrad bat son plein tandis que le problème du ravitaillement de l'Union Soviétique par les alliés occidentaux devient un paramètre stratégique essentiel de la deuxième guerre mondiale.

Les «convois de Mourmansk» sont bien connus, avec les différents affrontements qu'ils ont occasionnés entre forces navales britanniques et forces aéronavales allemandes. Des scénarios existent déjà. Mais un aspect est pratiquement inconnu. Il s'agit des convois soviétiques qui, dans un mouvement inverse, sont chargés de ramener le ravitaillement depuis la Sibérie vers les zones proches des combats, Mourmansk et Arkangelsk. Cette lacune est maintenant comblée par ce scénario d'yves JOURDAIN.

### OPERATION «WUNDERLAND»

Mer de Kara, août 1942  
par Yves JOURDAIN

Ce scénario s'inspire de faits réels : la sortie de l'Admiral Scheer du 16 août 1942, depuis la base allemande de l'Altenfjord en Norvège vers la mer de Barents, au cours de laquelle le brise-glace soviétique Sibiriakoff a livré un combat héroïque, et les Allemands ont bombardé Port-Dickson au nord de la Sibérie.

J'ai conservé ces bases, et étoffé le dispositif soviétique. De plus, ce scénario est conçu pour permettre un jeu en «solitaire» ou pour une compétition : l'arbitre se substitue au joueur soviétique, ce qui lui permet de placer successivement dans les mêmes conditions plusieurs joueurs allemands.

#### I. DOSSIER DES JOUEURS.

##### 1. Joueur allemand.

###### a) Objectif.

Destruction des convois soviétiques, et débarquement de troupes de marine à Port-Dickson pour en détruire les installations.

Début des opérations le 16 août 1942 à 0 heure. Dispositif des forces allemandes.

###### b) Dispositif des forces allemandes.

- 2 sous-marins : U251 et U601

Placement : mer de Barents, entre l'île Kolgouiev et le détroit de Kara.

Mission : ravitailler les hydravions BV138. Ils devront garder une position stationnaire.

Ils pourront être relevés de cette mission à tout moment, et se voir assigner un secteur d'opération. Ceci consiste en un cercle de rayon 30 km dans lequel un tracé de patrouille sera fixé.

- 5 hydravions BV138

Placement : base d'Altenfjord.

Mission : reconnaissance ou patrouille ASM.

Consignes d'utilisation : ils peuvent se ravitailler auprès des sous-marins. Ce ravitaillement prend 1 h 30 par mer de force 4 ou 5, et 2h par mer de force 6.

- 1 croiseur lourd Admiral Scheer.

3 contre torpilleurs Z4 (Richard Beitzen Beitzen, 215 (Erich Steinbrinck), Z16 (Friedrich Eckholdt)

Placement : base d'Altenfjord.

Mission : débarquement d'un détachement d'assaut à Port-Dickson

Destruction des convois soviétiques  
Le Scheer devra avoir rejoint l'Altenfjord le 30 août 0 heure au plus tard.

Consignes pour le débarquement : il ne peut avoir lieu que de jour, et par mer de force 4 ou 5. Distance minimum à la côte, 8

km. Temps de l'opération, 6 heures.

Ar196 : même type de mission que les BV138. Ravitaillement auprès du Scheer après récupération par celui-ci.

##### c. Renseignements sur les forces soviétiques.

- Port-Dickson : très faible garnison, batterie côtière, peut-être quelques navires à quai.

- En mer : de petits convois empruntant le détroit de Kara, des navires isolées plus au Nord. Sous-marins probables en mer de Barents.

- Aviation inexistante.

##### d. Caractéristiques des armements.

(voir tableau)

##### e. Consignes diverses.

- Les mouvements de navires se feront à la vitesse de croisière de 19 nœuds maximum. En phase de combat, la vitesse n'est pas limitée.

- Le Scheer ne peut ravitailler les contre-torpilleurs. Les autonomies kilométriques données dans les caractéristiques des navires doivent être respectées.

Aucun navire allemand ne peut se rapprocher à moins de 100 Km d'Arkhangelsk ou Mourmansk.